

TORNEO DE NAVIDAD

ORDEN DE JUEGO

SABADO			
HORA	JUGADOR 1	JUGADOR 2	RESULTADO
15:30	Migue Mesa	Iñaki Robles	
15:30	Dani Rodríguez	Jesús Córdoba	
16:00	Nacho Calvo	Paco Gutiérrez	
16:00	Álvaro de la Torre	Nathan Calvo	
16:30	Diego Calvo	Hugo Aguiar	
16:30	Raúl Romero	David Peralta	

DOMINGO			
HORA	JUGADOR 1	JUGADOR 2	RESULTADO
9:30	Iñaki Robles	Hugo Aguiar	
9:30	Nacho Calvo	David Peralta	
10:00	Diego Calvo	Migue Mesa	
10:00	Nathan Calvo	Jesús Córdoba	
10:30	David Peralta	Paco Gutiérrez	
10:30	Álvaro de la Torre	Dani Rodríguez	
11:00	Diego Calvo	Iñaki Robles	
11:00	Nacho Calvo	Raúl Romero	
11:30	Álvaro de la Torre	Jesús Córdoba	
11:30	Hugo Aguiar	Migue Mesa	
12:00	Paco Gutiérrez	Raúl Romero	
12:00	Nathan Calvo	Dani Rodríguez	
12:30	SEMIFINALES		
13:00	FINAL		

GRUPO 1	GRUPO 2	GRUPO 3
David Peralta	Jesús Córdoba	Migue Mesa
Nacho Calvo	Dani Rodríguez	Hugo Aguiar
Paco Gutiérrez	Álvaro de la Torre	Iñaki Robles
Raúl Romero	Nathan Calvo	Diego Calvo

El orden de juego es orientativo. Los jugadores deben estar en las instalaciones antes de la hora prevista para su partido y listos para comenzar cuando acabe el partido anterior.

El calentamiento será de máximo 5 minutos. Si algún jugador quiere calentar más tiempo tendrá una pista disponible para calentar previamente a entrar en la pista de su partido.

La competición se jugará mediante el sistema de Round Robin, se clasificarán a semifinales el primero de cada grupo y el mejor segundo. Los enfrentamientos de semifinales se determinarán por sorteo cuando finalice la fase de grupos. Se desempatará mediante el siguiente orden:

1. Confrontaciones directas entre los Jugadores implicados.
2. Mayor diferencia (partidos ganados - partidos perdidos) entre los Jugadores que empaten.
3. Mayor diferencia (sets ganados - sets perdidos) entre los Jugadores que empaten.
4. Mayor diferencia (puntos ganados - puntos perdidos) entre los Jugadores que empaten.

Para poder realizar dichos cálculos, todo partido con resultado de W.O. se contará como 10-0 10-0 y a todo partido empezado pero inacabado por algún tipo de abandono se le añadirán el resto de los puntos al Jugador vencedor hasta completar el resultado. Por ejemplo 10-3 2-1 y abandono se contará como 10-3 10-1.